

## 发现和探究模仿人生家乡体系中天龙八部游戏设计这个玩法

這次資料片敞開了全新的家鄉體系，這是咱們在搜集大量玩家反應之後，推出的最重要的內容，期望在三周年之前，提前為咱們送上壹份驚喜。別的，咱們還將同步推出不少優化的玩法和功用。例如英豪大會副本作為遊戲中壹個十分有應戰性的活動，咱們期望協助玩家處理組隊困難的問題，所以咱們敞開了跨服組隊的功用，玩家可以和其它服務器的玩家壹同進行該副本的應戰。

在之前資料片的內容中，玩家對經典副本的改造普遍反應較好，新資料片咱們在組隊燕子塢副本以及雁門關、煉獄雁門關副本的應戰難度中，增加了新的 BOSS 和玩法。等待玩家們可以自己去發現和探究，天龍版的模仿人生，妳覺得有意思嗎？（笑）其實咱們設計這個玩法的時候，就是照著這個主意去的。

家鄉體系中。玩家可以創建自己的宅邸，並通過數百種家具和裝修品來美化家鄉，還可以邀請好友互相串門。而裝修所用的家具和飾品都需求玩家通過種植，來取得相應的資料打造。這些玩法的設定咱們悉數遵從了現實生活中的經濟邏輯，玩家就好像玩壹個實在的天龍版的模仿人生壹樣。後期咱們還方案，敞開人物的互動動作，家具特效。



以及更多品種豐富的主題家具等玩法，到時候，小夫妻們不只可以裝修出美麗的家鄉，還可以在家鄉裏做壹些羞羞的洞房交互操作呢。家鄉體系的设计目的並不是為了產出大量的強化道具。

[隐藏关卡宝藏以及天龙八部游戏组队挑战 BOSS 等诸多玩法也将同步](#)

所以只放出了少數佳人碎片、俠客之類的獎賞。家鄉體系的主要玩法還是通過制造家具來安置自己的家鄉，是壹個相對休閒的功用。咱們期望通過這壹休閒玩  
法。



讓玩家有更多的遊戲選擇，在遊戲中妳也壹樣有買房、裝修、安置家居這樣現實中的生活，通過對這壹玩法的研究和探究，提高用戶粘性和歸屬感。除了主打的家鄉體系。

資料片在 PVE 方面也有新玩法的更新，例如，最有應戰性的英豪大會副本，這次敞開了實時跨服組隊玩法，用戶可以輕鬆組建團隊，與全服的玩家壹同應戰十大 BOSS。

往後英豪大會不再只是固定團隊去應戰的玩法了，在與陌生的玩家壹同組隊時，與新隊友的互相協作、戰術配合以及戰場上的臨時應變將是對玩家的最大的考驗。