

## 当师门掌门连续 10 天未天龙八部游戏上线会自动解散师门

與此同時，遊戲還針對跨服战、幫會、師門、寶石等多個體系功用進行優化，使諸位大俠在遊戲中取得更好的體驗。【跨服战新增動態战力體系，新老服務器公正對決】。



此體系將為新服的玩家提供战力補足，【新增師門彈核功用，成員把握另立掌門主動權】為了在跨服战中平衡新老服務器玩家之間的差距，福利版別中將上線全新的動態战力體系。



使之能夠在跨服競技的平臺上公正公正的參加對決 ,進而展示出自己真實的實力！動態战力體系使新老服玩家愈加公正的參加競技在現有的師門體系中。

[他們也曾在天龙八部游戏中联手大败强敌正是那份共有的患难之交](#)

而在全新增加的彈核功用中，當師門掌門接連 7 天未上線時，战绩值在 15 點以上的成員就能夠對掌門進行彈核。彈核成功後，彈核的成員成為新的師門掌門。

師門界面新增彈核掌門功用【幫會主動批閱，可設置等級限制，辦理不費力】在全新的版別中，幫會將迎來主動批閱功用，此功用由幫主和副幫主進行操作。

在幫會界面能夠手動輸入限制等級，勾選主動批閱功用後，申請入幫的玩家，滿意條件者就可當即入幫。幫會可設置等級的主動批閱功用【寶石壹鍵升級組成。

當師門掌門接連 10 天未上線，會主動解散師門，原掌門成為普通師門成員，打造體驗更輕鬆、更便捷】同時，在寶石鑲嵌界面中，大家將會看到新的【升級】按鈕。

點擊升級，體系會主動將

身上的寶石與背包中的寶石進行組成，並將新組成的寶石鑲嵌在原位置，簡化的操作將使諸位大俠們在打造寶石的時候愈加快速便捷。